# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

07-222006

(43) Date of publication of application: 18.08.1995

(51)Int.CI.

H04N 1/52

G03G 15/01 G06T 5/00

(21)Application number : 06-262054

(71)Applicant: XEROX CORP

(22)Date of filing:

30.09.1994

(72)Inventor: ESCHBACH REINER

WALDRON BRIAN L

**FUSS WILLIAM A** 

(30)Priority

Priority number: 93 133231

Priority date: 07.10.1993

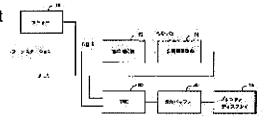
Priority country: US

# (54) PICTURE CONTRAST IMPROVING METHOD

# (57)Abstract:

PURPOSE: To provide a method for improving the contrast of a picture and improving the appearance of the picture.

CONSTITUTION: A natural scenery picture defined by RGB color space is sent to a color space converter 12 at first and RGB signals are converted into color space selected for an improvement processing. The output of the color space converter 12 is processed by, an automatic picture improving device 14 containing a histogram processing. The device 14 generates a signal for driving the TRC (gradation reproduction curve) controller 16 of an output device such as a printer 18. The TRC controller 16 sends processed data to an arbitrary output buffer 20 for next transfer to the printer 18 or the other output device.



(19)日本国特許庁(JP)

# (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

# 特開平7-222006

(43)公開日 平成7年(1995)8月18日

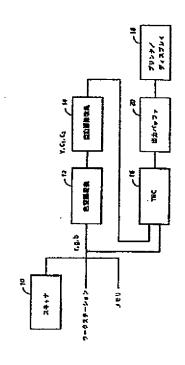
(51) Int.CL*	識別記号 /	<b>宁内整理番号</b>	FI				支術表示簡所
H 0 4 N 1/52							
G 0 3 G 15/01	S						
G06T 5/00							
			H 0 4 N	1/ 46		В	
			G06F		310	_	
			審査請求		請求項の数2	FD	(全 12 頁)
(21)出顧番号	特讀平6-262054		(71)出願人	590000798			
				ゼロック	<b>ウス コーポレ</b> イ	(ション	,
(22)出顧日	平成6年(1994)9月30日			XEROX CORPORATION			пои
				アメリカ	り合衆国 ニュー	-ヨーク	7∰ 14644
(31)優先権主張番号	133231			ロチェスター ゼロックス スクエア			
(32)優先日	1993年10月7日			(番地)	はし)		-
(33)優先権主張国	米国 (US)		(72)発明者	ライネル エッシュパッハ			
				アメリカ	カ合衆国 14580	===	ーヨーク州
				ウェフ	プスター ウェフ	くトウッ	パ トレイ
				ル 812	ļ		
			(74)代理人	弁理士	中岛洋沙	[2名]	
						£	経質に続く

## (54) 【発明の名称】 画像コントラスト改良方法

## (57)【要約】 (修正有)

【目的】 画像のコントラストを改良し、画像の外観を 向上する方法。

【構成】 RGB色空間により定義された自然景観画像をまず、色空間変換器12に送り、RGB信号を、改良処理のために選択される色空間に変換する。色空間変換器12の出力は、ヒストグラム処理を含む自動画像改良デバイス14により処理され、デバイス14は、プリンタ18等の出力デバイスのTRC(階調複製曲線)コントローラ16を駆動する信号を生成する。TRCコントローラ16は、プリンタ18又はその他の出力デバイスへの次なる転送のために、処理されたデータを任意の出力パッファ20に送る。TRCは画像毎に変更される。



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 電子信号のセットとして配録された自然 景観画像中のコントラストを改良する方法であって、 自然景観画像を形成する元々の電子信号の少なくとも 1 つの成分が、画像の明度を表す信号によって定義される ことを確実に行うステップと、

電子信号の明度表現から、画像内の各可能な明度レベル で信号群を表現するヒストグラム信号を得るステップ ٤.

信号中の強いピーク及び谷を減少する特性を有するフィ 10 ルタによってヒストグラム信号に作用するステップと、 フィルタ処理されたヒストグラム信号を使用して、プリ ンタドライバ信号への、入力信号のトーン写像を得るス テップと、

得られた全体的写像を用いて、自然景観画像を形成する 各電子信号に対して、電子信号を出力ドライバ信号に写 像するステップと、

を含む画像コントラスト改良方法。

【請求項2】 画像内の各可能な明度レベルで信号群を 表現するヒストグラム信号を得るステップが、

明度信号から、各可能な明度レベルで明度信号群を表現 するグローパルヒストグラム借号を生成するステップ と、

グローバルヒストグラム信号を基準フラット信号に比較 し、その比較から、ヒストグラム信号のフラット性を示 すグローパル分散を得るステップと、

明度信号から、画像を複数の離散領域に分割するステッ **プと、** 

画像の各離散領域に対して、ローカルヒストグラム信号 号が、その中の各可能明度レベルで明度信号群を表現す る、前記ローカルヒストグラム信号生成ステップと、

各ローカルヒストグラムを基準フラット信号に比較し で、その比較から、ローカルヒストグラムのフラット性 を表現するローカル分散を得るステップと、

ローカルヒストグラムが、調整されたグローバル分散よ り小さい分散を有するかどうかを決定するために、各口 ーカル分散とグローバル分散を比較するステップと、

少なくとも所定数のローカル分散が、調整されたグロー バル分散より少ない場合に、調整されたグローバル分散 40 ation for interactive imageenhancement)! 19 値より少ない分散を有するロールヒストグラム信号の重 み付け合計を形成し、関連ヒストグラム信号を得るステ ップと、

を有する請求項1の画像コントラスト改良方法。

#### 【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、絵的景観を有するデジ タル画像の外観を改良する方法及び装置に関し、さらに 詳細には、絵的景観内のコントラストを改良する方法に 関する。

[0002]

【従来の技術及び発明が解決しようとする課題】従来 は、コピー携又はスキャン・トゥー・プリント (scan t o print ; 走査して印刷を行う) 画像処理システムは一 般に、入力画像を可能な限り正確に複製するため、即ち コピーするために使用された。よってコピー機は、可能 な限り正確に、きずも何もかもコピーしていた。しかし ながら顧客が、文書複製の要求に詳しくなるにつれて、 彼らは、正確なコピーが必ずしも彼らの欲する所ではな いということを認識する。その代わりに、彼らはむし ろ、可能な限り質のよい文書出力を得たいと思うのであ る。最近まで、コピー機又はスキャン・トゥー・プリン トシステムの出力した画像の質は、入力した文書の質に 直接関係していた。非常に日常的な入力文書の1つに、 写真がある。不具合なことに、フォトグラフィは、特に アマチュアの場合には正確な技術ではなく、元の写真の 質が悪いことがしばしばある。あるいはまた、技術が劣 っていること、写真の古さ又は画像の劣化変動等によ り、満足できない望ましくない外観を呈する写真とな 20 る。そこで望ましいのは、写真をできる限り質良くコピ ーすることであり、オリジナルをそのままコピーするこ とではない。

2

【0003】画像に対してなすことのできる1つの改良 は、コントラストの改良である。コントラストは、画像 のダイナミックレンジ(dynamic range )、又は画像が 定義される可能な濃度の濃度範囲、の知覚に関するもの である。経験的に、好ましい画像はコントラスト度が比 較的高いものである: 即ち、好ましい画像は、可能な実 **賛的な全ダイナミックレンジを使用する。画像のダイナ** を生成するステップであり、竣ローカルヒストグラム信 30 ミックレンジは、経験的に、画像上のヒストグラムを実 行することによって測定されることができ、ヒストグラ ムは、その画像内にどれくらいの画素があれば、その画 像が可能明度の範囲内の特定明度を有するかを決定す る。好ましい画像は、画像の全ダイナミックレンジを使 用していることを示すヒストグラムによって特徴付けら れる傾向がある。最も一般的なアルゴリズムは、アー ル.シー、ゴンザレス (R. C. Gonzales) 及びビー、エ イ. フィッツ (B. A. Fittes) による「相互作用的画像 改良のためのグレーレベル変換 (Gray level transform 7 5年違隔有人システムでの第2会議の議事録(Proc. S econd Conference on Remotely Manned System) ] : < -. エル. ホール (B. L. Hall) の「コンピュータ画像 改良のためのほぼ均一な分布(Almos! uniform distrib utions for computer image enhancement ) ; (IEEE T rans. Comput. C-23, 207-20, 1974年); ダブリュ、ケ イ. ブラット (W. -K. Pratt ) の「デジタル画像処理 (Digital Image Processing) | (Wiley, New York, 1 978 年): エム. ピー. エクストロム (M. P. Bkstrom )の「デジタル画像処理技術 (Digital Image Process

ing Techniques ) J (Academic Press, Orlando, 1984 年);ジェイ.シー、ルス (J. C. Russ) の「爾像処 理ハンドブック(The Image Processing Handbook)」 (CRC Press Boca Raton, 1992年) で述べられているよ うなヒストグラム平調化(flattening))/ヒストグラ ム平坦化 (equalization) アルゴリズムである。しかし ながら、ヒストグラムが全体にわたってフラットである 場合には、アプリケーションが、視覚的に猶足のいく画 像を生成すべきであった数多くの場合において、望まし くない画像が生成されることが目立つ。ヒストグラムを 10 フラットニングする技術は、医療的アプリケーション又 は遠隔検知アプリケーションの場合のように、アプリケ ーションが画像中の特徴の検出を要求する場合において よい働きをする。ヒストグラムフラットニング技術に対 する変更は、エス、エム、ピザー(S. M. Pizer )他に よる「適応ヒストグラムフラットニング及びその姿形 (adaptive histogram equalization and its variatio ns)」「コンピュータビジョングラフィクス及び画像処 理 (Comput. Vision graphics and Image Proc. ) 39, 355-368, 1987 年] 及びそれに記載されているものにお 20 けるような遊応ヒストグラム平坦化(adaptive histogr am equalization 、AHE) として知られている。AH Eはまた、画像の美的な外観は問題としないが、画像の 情報内容(即ち、どのくらい詳細に見ることができる か)が重要である場合には良い働きをする傾向がある。 このような目的及び前提が存在しない場合には、ヒスト グラムのフラットニング及びその知られた変更は、うま く作用しない。

【0004】アール・シー・ゴンザレス及びピー・ウィンツ (P. Wintz) の「ヒストグラム変更技術による函像 30 改良 (Inage Enhancement by Histogram Modification )」 [Addison-Wesley Publishing 、1977年、デジタル画像処理 (digital Image Processing) P. 118~] において、当該分野で知られるヒストグラムフラットニング関数 (histogram flattning functions ) が述べられていることも注記する。

#### [0005]

【課題を解決するための手段及び作用】本発明の一般様によれば、自然景観画像におけるコントラストを改良する方法が提供され、その方法では、元の色座標セットから、1つの項目が画像の明度又は濃度に関係する表現に、画像を変換する。画像のグローパルヒストグラムをその項目に対して求め、画像中の濃度の各可能レベルにおける画素の集団を表示(プロット)する。ヒストグラムは、関数における強い山と谷を弱める特性を有するフィルタによって作用されるが、ヒストグラムのフラットな部分に効果を及ぼすことがない。フィルタ処理されたヒストグラム信号は、画像が印刷されるデバイスにおけるTRC写像(マッピング)を制御するために使用される。

【9006】本発明の別の遊様によれば、上述の方法を用いて、そしてさらに、画像を多くのセグメント(セグメントの各々はその画像セグメントに対するローカル(局所的)ヒストグラム信号で表現される)に分割することによって、最も多く画像情報を有すると思われる領域において、コントラストを概算する。各ローカルヒストグラム信号は、グローバル(大域的)ヒストグラムに比較され、局所的な画像の変動(ばらつき)が決定される。ローカルヒストグラムをグローバルヒストグラムと比較することによって、適切なヒストグラム信号が引き出され、適所のヒストグラムフィルタに送られる。

【0007】本発明のまた別の數様に従えば、適切な面像ヒストグラムから引き出されたTRCが、画像のカラーチャネルに与えられる。

【0008】ヒストグラムフラットニングは、関像の細部を改良するように作用することのできる価値ある技術であるが、その結果生じるものは人為的すぎる。本発明は、ある関数をヒストグラムデータに適用し、その関数を、画像の問題のある領域には強く、一方問題のない関係領域には弱く作用するように適用する。べき関数 (power function) が、この要求をよく満足させる。

【0009】さらに、フラットニングのグローバルな決定が利用できるが、それは、画像の高い画像内容領域を利用すれば全体の画像のコントラストをより良く決定できる。従って、あまり重要でない/背景のヒストグラムと、より重要な/前景領域のヒストグラムとを、そのような特定領域のヒストグラムの相対的分布を検討することによって、区別化することにより、この要求によく応えることとなる。

(0010)本発明の請求項1の態様によれば、電子信号のセットとして記録された自然景観画像中のコントラストを改良する方法であって、自然景観画像を形成する元々の電子信号の少なくとも1つの成分が、画像の明度表す信号によって定義されることを確実に行うステップと、電子信号の明度表現から、画像内の各可能な明度レベルで信号群を表現するヒストグラム信号を得るステップと、借号中の強いビーク及び谷を減少する特性をステップと、借号中の強いビーク及び谷を減少する特性をステップと、信号中の強いビーク及び谷を減少する特性をステップと、信号中の強いビーク及び谷を減少する特性をステップと、できた。で得るステップと、そられた全体的写像を用いて、ゴリンタドライバ信号への、入力信号のトーン写像を観画像を形成する各電子信号に対して、電子信号を出力ドライバ信号に写像するステップと、を含む。

【0011】本発明の防求項2の態様によれば、耐求項1の態様において、固像内の各可能な明度レベルで信号群を表現するヒストグラム信号を得るステップが、明度信号から、各可能な明度レベルで明度信号群を表現するグローバルヒストグラム信号を生成するステップと、グローバルヒストグラム信号を基準フラット信号に比較50 し、その比較から、ヒストグラム信号のフラット性を示

5

すグローバル分散を得るステップと、明度信号から、闽 像を複数の離散領域に分割するステップと、画像の各離 散領域に対して、ローカルヒストグラム信号を生成する ステップであり、該ローカルヒストグラム信号が、その 中の各可能明度レベルで明度信号群を表現する、前記ロ ーカルヒストグラム信号生成ステップと、各ローカルヒ ストグラムを基準フラット信号に比較して、その比較か ら、ローカルヒストグラムのフラット性を表現するロー カル分散を得るステップと、ローカルヒストグラムが、 調整されたグローバル分散より小さい分散を有するかど 10 うかを決定するために、各ローカル分散とグローバル分 散を比較するステップと、少なくとも所定数のローカル 分散が、調整されたグローバル分散より少ない場合に、 調整されたグローバル分散値より少ない分散を有するロ ールヒストグラム信号の重み付け合計を形成し、関連ヒ ストグラム信号を得るステップと、を有する。

[0012] 【実施例】図1は、従来のように、カラー画像の場合の RGB空間か、白黒函像の場合の濃度空間か、のどちら かで定義される画像信号を生成する白黒又はカラースキ 20 ャナであり得るスキャナ10を示す。扱うこれらの画像 は、自然を絵的に表したもの、即ち、自然景観を表すも のである。 あるコンピュータによって生成された画像 を、自然景観を表すものとみなすこともできるが、本実 施例で意図する画像クラスは主に、走査された写真であ る。画像自体は画楽によって定義され、ここで、各画楽 は、白レベルと黒レベルの間で変化するグレー値を有す る。算定が8ビット情報に基づいてなされ得る一般的に 望ましいシステムでは、256レベルのグレーが使用可 餡である。 画索はまた、位置によって識別される、即ち 30 画素は、画像中で唯一つの領域を規定し、走査線中の位 億、及び1ページ中の走査線位置によって識別される。 従ってカラーは、画像中の各カラー画楽に対するトリブ レット(三つ組)のグレー両素によって表され、各グレ 一画素トリプレットは、各分離部分においてカラーを定 義し、それらが一緒になってカラー画彙が形成される。

【0013】スキャナ10の出力を、自動関像改良システム(automated image enhancement system)に送ることができ、本文中で該自動画像改良システムについてのさらになる定義を行うこととする。本発明の目的のために、自動画像改良システムは、絵で表された領域と絵で表されない領域とを含む国像のタイプを文書内で設別することのできるセグメンテーションシステムを含み得る。本文中で述べる自動画像改良システムの出力は最終的に、プリンタ、CRT、又はその他同様物に送られることが想定されるであろう。このようなデバイスは、多くの特徴を有し得るとともに、レーザプリンタ、又はインクジェットプリンタ、又はLEDディスプレイ、又はCRTディスプレイであり得る。しかしながら、そのようなデバイスへの一般的な要求として、グレーの絵画像 50

を表現するということがある。これは、グレー印刷又は 疑似グレー印刷によりなされ得る。

【0014】本画像改良システムを動作するためのデータを引き出すために、コピープラテン上に置かれスキャナの電子光学システムによって走査される文書をプレスキャン(prescan、事前走査)し、文審画像を表す信号を生成することが可能である。別法としては、前もって走査された又はあるその他のシステムから引き出された画像を、メモリから自動画像改良システムに送ることが可能であり、この場合には、受け取られた画像を必要に応じてサンプリングする。

【0015】プレスキャンは、不完全に(少なめに)サ ンプリングされる、即ち画像を、コントラスト改良の目 的で、システムの最終的な分解力でサンプリングする必 要はない。実際上は、画像全体を表すとともに、画像全 体にわたって離散する、比較的少ない数の画素が、この 目的のために画像を正確に表現することができるという ことが決定された。或る実施例では、ほぼ512個素× 5 1 2 面素における画像から得られる画素プロックを使 用する。この選択の第1の目的は、ソフトウェア画像改 良システムが絵画像を処理することのできる速度を改良 することである。一般的な画像分解でのサンブリングで は、本文中で発明のプロセスにおいて見られる結果が大 きくは改良されず、また必要とされるソフトウェア処理 時間が多大に増大される。これから述べる発明のプロセ スのハードウェアを、画像を不完全にサンプリングしな いことを決定することが可能である。

【0016】本発明を使用するシステムを、概して図1 のように示すことができ、図1では、RGB色空間によ って定義された自然景観画像をまず、色空間変換器12 に送り、色空間変換器12は、RGB信号を、改良処理 のために選択される色空間(後程明らかにする)に変換 する。色空間変換器12の出力は、後で詳細に述べるよ うに、自動画像改良デバイス14により処理され、デバ イス14は、プリンタ18等の出力デバイスのTRC (tone reproduction curve 、階調複製曲線) コントロ ーラ16を駆動する信号を生成する。TRCコントロー ラ16は、プリンタ18又はその他の出力デバイスへの 次なる転送のために、処理されたデータを任意の出力パ ッファ20に送る。後でより十分に述べるように、本発 明は、画像毎にTRCを変更する。TRCコントローラ 16が、デバイス独立データストリームを、印刷又はデ イスプレイのために用いられるデバイス依存データに合 わせるように調整するために一般的に使用されるTRC コントローラと、独立的に又は一体的に働くということ は明白であろう。

くの特徴を有し得るとともに、レーザプリンタ、又はイ 【0017】実行された自動画像改良デパイスの各処理 ンクジェットプリンタ、又はLEDディスプレイ、又は ステップを見ると、第1ステップでは、スキャナ10等 CRTディスプレイであり得る。しかしながら、そのよ から最初に受け取られた最初のカラー画像データは、最 うなデパイスへの一般的な要求として、グレーの絵画像 50 初はRGB空間、即ち赤一緑一青の色空間にあると想定

В

され、発明のプロセスのために、上記最初のカラー画像 データを、まず色空間変換器12において輝度空間 (Y C: C2) に変換しなければならない。その他の画像処 理で、RGB値を輝度(luminance )/クロミナンス (chrominance ) 空間に変換することは一般的であるの で、画像がすでに輝度空間にあることが可能である。 Y C: C2 空間は、発明のプロセスを実行するのに使用可 能な空間であり、ゼロックスYES空間は、そのような 空間の1つの可能な例である。使用されるどんな空間 も、「ゼロックスカラー符号化基準(Xerox Color Enco 10 ding Standard ) J XNSS289005 (1989 \*

\*年)のゼロックスYESのYにように、明るい又は暗い といった人間の視覚に関係する要素を有していなければ ならない。以下では、ゼロックス(Zerox )のYES色 空間を用いて本発明を述べる。

【0018】ここで、上記ゼロックスYES色空間につ いて記す。ゼロックスのYES線形カラーモデルは、色 を、輝度(luminance) Yと、2つのクロミナンス(ch roninance ) 値E及びSによって特定する。Y、E、及 びSを以下のように定義する。

(0019)

Y = 0, 253 R + 0.684 G + 0.063 B

R - 0.50E = 0.50

S = 0.25R + 0.25

G - 0.50

R、G、Bは、標準原色の三刺激値であり、それらは、 等しい三刺激値が、白と同じ色度 (chromaticity) を有 する刺激値を定義するように基準化されている。

【0020】 E及びSは、クロミナンス又は反対色値 (opponent-color value) である。Eはレッドーマイナ スーグリーン、そしてSはイエローーマイナスーブルー 20 隣の国像に対するものである。 である。クロミナンスは、無彩色 (neutral color ) に 対してゼロである三刺激値であり、無彩色は、白と同一 の色度を有する刺激値である。定義では、R、G、B三 刺激値は、無彩の刺激値に対して等しく、E及びSの値 はゼロである。全ての生成可能な色に対して、Yは負で はなく、一方E及びSは、負又は正のどちらかになり得

【0021】ゼロックス/YES線形カラーモデルは、 ゼロックス/RGB線形カラーモデルと同じ色度値を有 する原色を特定するが、必ずしも同じ白色点(white po 30 int) を特定するとは限らない。このことは、E及びS 値が、基準化のために使用されるいかなる白色点に対し てもゼロであるということを保証する。しかしながら、 Y値は、CIE標準観測者にとってその標準の白色点を 使用する場合のみ、輝度となる。異なる白色点が使用さ れた場合におけるゼロックス/YES線形カラーモデル の使用法は、上記文献 [XNSS289005 (1989 年) の「ゼロックスカラー符号化基準 (Xerox Color En coding Standard )】のセクション6、3に配載されて いる。

【0022】ゼロックス/YES線形カラーモデルは、 白黒岡立式カラーモデルであり、それは、テレビ放送の ナショナルテレビジョンシステム委員会 (National Tel evision System Committee、NTSC) の使用する輝度 ークロミナンスシステムに類似する。双方の利点は、輝 度及びクロミナンスとして符号化された色を受け取る白 黒デパイスが、クロミナンスを無視し、**輝度のみを用い** ることによって、簡便にグレースケール表示を得ること が可能であるということである。

って、図2の画像を参照する。図2は、8ピットのグレ ーレベルを有する実際のカラー画像を黒・白の線図で復 製したものである。複製が困難であるため、原画像を、 このアプリケーションの目的のために線図によって表す ことが必要であったが、その後の図で示すデータは、実

【0024】自動画像改良デバイス14内で実行される 次のステップは、いくつかのシステムパラメータによっ て画像を測定することである。本実施例では、絵画像の 輝度即ちY成分のグローバルヒストグラムを導き出す。 図3で示すヒストグラムは、画像中の各可能輝度値での 画楽群マップである。グローバルヒストグラムは、図2 の全画像に関する。8 ビット空間のようなマルチビット 空間での操作の場合には、輝度値が0~255間に分布 するということがわかるであろう。

【0025】次に、全函像のグローバルヒストグラムに

加えて、図4を参照すると、画像が1セットのローカル (局所的) 領域 (その領域は大きさが同じである必要は ない、又はあらゆる形態で顔序付けを行ってよい)に分 割されており、また各局所領域からヒストグラムが得ら れる。必要でないことが後程明らかになるが、複数のロ ーカルヒストグラムが処理のために望ましいということ が決定された。図5は、グローバル画像をローカル領域 に分割する方法の別法を示す。視覚的なコントラストは 大城的な現象ではないのでローカル領域ヒストグラムが 40 得られ、従って大城的な測定と同様に局所的な測定が必 **要である。即ち、1つの領域は完全なダイナミックレン** ジを有しておらず、ユーザとしてはかなり高いコントラ ストを有することを好む。また多くの画像では、局所性 が、画像の部分の相対的な重要性を示す。さらに、コン トラスト調整には無関係な大きな背景領域は、コントラ スト調整を困難にするようにグローパルヒストグラムを スキューさせる傾向がある。グローバルヒストグラムに 加えてローカルヒストグラムを用いることにより、この ような大きな背景領域の影響を減少することができる。 【0023】本発明のその後のプロセスを述べるにあた 50 【0026】改良プロセスの次のステップでは、フラッ

ト(平調な)ヒストグラムを例にとって、グローバルヒ ストグラムを基準物に比較する。フラットヒストグラム は、ここで述べるように、画像内で起こり得る各濃度又 は輝度に対して均一な数の国素を提供する基準信号であ る。グローパルヒストグラムは、このフラットヒストグ ラムに比較されて、分散 (variance) の形でコントラス トの大域的な測定を行う。分散Vは、次の式で表され る。

[0027] 【数1】

$$V = c \times \sum_{i}^{n} \{H(i) - R(i)\} J^{2}$$

【0028】ここで、cは再正規化の定数である。また H(i)は、対象の画像のヒストグラム関数を表し、R (1) は、フラットヒストグラム又は基準値を示し、そ して!は、画像の或る2次元画素位置を示す。

【0029】一般的に甘えば、分散の値が小さくなれば なるほど、ヒストグラムはよりフラットになる。フラッ トヒストグラム信号は、「フラット」ではなく、むしろ 20 望ましい基準を示すように作られることが可能であると いうことが、疑いなく理解されるであろう。

【0030】図6~図9は、図4のローカルヒストグラ ムのレイアウトを用いたローカルヒストグラムを示し、 図6は第1列のヒストグラムを、図7は第2列のヒスト グラムを、図8は第3列のヒストグラムを、そして図9 は第4列のヒストグラムを示す。分散値はまた、各ロー カルヒストグラムに対して決定され、それを図10で示 す。グローバルヒストグラムの分散値は、プロックY1 で示され、44AU(arbitrary units , 任意ユニット 30 -他の数に対してのみ重要である)を有する。 Y1とY 2を比較することによってわかるように、ローカルヒス トグラムの分散は幅広く変動しており、10 [ローカル ヒストグラム(2, 2)]から465(3, 0)までの 数に及んでいる。これを、第1グローバルヒストグラム Y 1 に対する分散値と、いくつかのローカルヒストグラ ムY2に対する分散値の2つのグループの分散値にす

【0031】次に、グローバル及びローカルヒストグラ ム分散値は、最も小さな分散値によって定義される最も 40 平坦化されたヒストグラムを求めて、比較される。これ を実行するために、定数αを乗算したグローパル分散値 を、ローカルヒストグラム値に比較する。定数αは、2 つの分散値を等化するように選択される。画像にわたっ て、グローパルヒストグラム値がローカルヒストグラム 値より、よりフラットであれば、グローバルヒストグラ ムは、「関連する」ヒストグラムであるとされ、さらな る処理で使用される。あるいはまた、1つ又はそれより 多くのローカル分散値が、グローバル値より小さけれ ば、それらのローカルヒストグラムを使用して、関連す 50 と、ヒストグラムのカーブは、

るヒストグラムを形成するとともに、次の処理でそれを

使用する。図10で示す例では、定数乗数2と選択し、 この「2」は、一般的な画像に対して良い結果を与える ということがわかり、比較のためのグローバル分散数は 「88」ということになる。プロックY2において、

10

「88」より小さいローカル分散数を有する全てのロー カルヒストグラムを、関連ローカルヒストグラムとして マーク付けする。図10と図4を比較することによって わかるように、大きな背景部分[ローカルヒストグラム (0,0)、(0,1)等]は、画像には関係がないと 見なされる。関連ローカルヒストグラムの重み付け合針 を使用して、図11で示すグローバル関連ヒストグラム を得る。この場合には、簡易性のために、全てのローカ ルヒストグラムの均一な重み付けを用いた。

【0032】 乗数2は、関連ヒストグラムと非関連ヒス トグラムとを区別化する一方法にすぎないことに気付く べきである。別の方法は、最も小さい分散値を有する匿 定数のローカルヒストグラムを選択することである。ま た別の方法では、分散値が増加するに従って重み付けフ ァクタが減少する全てのローカルヒストグラムの重み付 け合計を使用することである。さらに別の方法では、ロ ーカルヒストグラムは、少なくとも所定数Tのローカル ヒストグラムが、関連するローカルヒストグラム又は方 法のあらゆる組合せであると示される場合にのみ、関連 していると見なされる。

【0033】画像を改良するためにさらなる処理のため に使用するのは、図11で示す関連グローバルヒストグ ラムである.

【0034】従来技術では、ヒストグラム形状をフラッ トニング (平興化) 又は所定形状に調整することにより ヒストグラムを再形状化することが教えられてきた。本 発明によれば、適切なフラットニングの効果により回像 ヒストグラムが所定の形状にされるのではなく、コント ラスト改良処理を通じて保持しなければならないヒスト グラムの識別特徴を生じさせる、ということが決定され た。しかしながら、関連して述べたように、ヒストグラ ムの平坦化(平化)の方法は、非常に有効な方法であ る。従って、本発明の趣旨は、実行の簡易性を維持する ヒストグラム平坦化に対して修正を行い、それと同時に 画像のヒストグラムの特徴を保持することである。これ を、関連するヒストグラムをフィルタリングすることに よって達成し、最終的な変更ヒストグラムを得、そして この変更ヒストグラムを、標準的なヒストグラム平坦化 ルーチンの入力として使用する。このようにして、ヒス トグラム特徴を維持すると同時に、標準的ヒストグラム 平坦化処理の簡易性を維持する望ましい効果を達成する ことが可能である。

【0035】従って、そして、このような要求を達成す るフィルタリング関数の結果である図12を参照する

[0036] H(i) B

【0037】という関数を用いて操作されることによっ て、平調(フラット)化されることができる。ここでβ は、1未満である。経験的に、βは5分の1であること が可能であるとともに、望ましい結果を生成することが できるということが決定された。あるいはまた、異はユ ーザによってコントロールされることが可能である。即 ち、ユーザは、満足のいく結果が得られるまで、画像を 見てβを変えることができる。あるいは、βは画像から 決定されてもよい。値 B はまた、関数 1 / N として与え 10 られることが可能であり、ここでNは2より小さい。

【0038】概して、元のヒストグラムの、最も減少す る非線型関数が、関連ヒストグラムへのフィルタ関数と して作用することが可能である。フィルタ関数の主な特 質は、ヒストグラムの変動を減少するとともに、元の画 像データより、より一層フラット又は均一な分布を有す る最終的な変更ヒストグラムにすることである。 図3の 元のヒストグラムを図12の最終変更ヒストグラムと比 鮫することによって、このことがわかる。 図12で示す ヒストグラムは、図3で示すものよい変動が少ない。図 20 12の変更ヒストグラムのフラットニングは、画像改良 のためのトーン再生カーブ (tone-reproduction curve ) 即ちTRCを計算するための、標準ヒストグラム平 坦化ルーチンを用いることによって達成される。図12 のヒストグラムから得られるTRCを図13で示す。T RCカーブは、画像改良を目的とするシステムの出力に 対する入力の関係を表示する関数である。この関数を次 に、完全な入力画像に適用する。図13で与えられるT RCは、図12のヒストグラムを有する画像を、フラッ トな又は平坦化されたヒストグラムを有する画像に変え る。しかしながら、本発明では、得られたTRCを使用 して図12に対応する画像に作用するのではなく、それ を使用して、図3に対応する画像に作用する。図14 は、図13で示されるTRCを用いて、元の入力画像を 変更した結果のヒストグラムを示す。図14からわかる ように、図3で示されるヒストグラムと同じく、より広 がりのある特徴を有するが、図14の方は、そのヒスト グラムの主要な特徴を維持しているとともに、所定の形 状にされてはいない。

 $\beta = 0$ . 25、5番目の関数 $\beta = 0$ . 2のオーダー(順 序)ルートのような関数を使用すると、画像コントラス トの改良に対する良い成果が見られた。概して、ヒスト グラムをフィルタリングするために使用される関数は、 B=0 の場合には、最終的な変更ヒストグラムがフラッ トになり、従って結果として生じるTRCはデータに作 用しない、即ち、コントラストを改良せず、そして、β =1の場合には、結果としてのTRCが、画像ヒストグ ラムを平坦化するように最終ヒストグラムに作用しな

たルート関数として容易に実行されることができるとい うことが含える。

【0040】決定されるTRC関数は、次に、輝度/ク ロミナンス空間で定義される画像の輝度値に適用される ことができ、それによって許容可能な結果が生成され る。しかしながら、さらに、同一のTRCカーブを、画 像を元々定義していた赤、緑、青の画像成分の各々に適 用することができる。このことにより、残分良い結果が 生成されるようである。

【0041】図15で示すフローチャートによるプロセ スを見ると、ステップ400において、入力データ版か らRGBデータを受け取り、ステップ402で、そのR GBデータをYC: C2 データに変換する。ステップ4 04で、データを低解像度で任意にサンブリングする。 ステップ404は、グローパルヒストグラムといくつか のローカルヒストグラムの並行処理を行うために分岐し 始める。ステップ406では、画像のグローバルヒスト グラムを得、ステップ407で、グローバルヒストグラ ムに対して分散値V。を算定し、その一方で、ステップ 410、412、及び414では、画像をN個の領域に 分割し、各領域に対するローカルヒストグラムを得、分 散値V<sub>2</sub>を、各ローカルヒストグラムに対して計算す る。ステップ420、422、及び424では、各ロー カル分散値を、乗数αで調整されたグローバル分散値と 比較し、調整されたグローバル分散値未満の場合には、 ヒストグラムNをマーク付けする。その処理を、N個の 領域の各々が処理されるまで続ける。 ステップ 426で は、マーク付けされたヒストグラムが、少なくともT個 のローカルヒストグラムがマークされていることを確か 30 める。マークさていなければ(ステップ426がノーな らば)、ステップ428で、さらなる処理のためにグロ ーパルヒストグラムを呼び出す。少なくともT個のヒス トグラムがマークされていれば、ステップ430におい て、マークされたローカルヒストグラムの重み付け合計 を作成して、関連ヒストグラムを生成する。ステップ4 32では、ヒストグラム弱化関数を適用し、そしてステ ップ434では、結果として生じた最終ヒストグラム関 数から新しいTRC写像が算定され、ステップ436 で、修正されたTRC写像を用いて、コントラストを修 [0039]3番目の関数B=0.33、4番目の関数 40 正された画像が印刷又はディスプレイされることができ

【0042】別の実施例では、図15のステップ420 の分散乗数 $\alpha$ が、グローバル分散値V。の関数とされ る。低いグローバル分散値の場合、ステップ420で与 えられる単純な乗数を使用する。ここで、値がV。<5 0=Vior であれば、低いグローバル分散を良く示すも のであることがわかった。 適度な (中位の) グローバル 分散値の場合には、α V10+ より小さい分散値を有する ローカルヒストグラムの数が決定され、その数が、ロー い、即ち、コントラスト改良の度合が強すぎる、といっ 50 カルヒストグラムの少なくとも所定数Tより多ければ、

それらのヒストグラムが、関連ヒストグラムであると示 される。決定されたが数がT個のローカルヒストグラム より少なければ、α V »。 ι・・・・・より小さい分散値を有す る全てのローカルヒストグラムが適切である(関連す る) と見なされる。この場合には、ステップ432にお けるヒストグラム弱化関数が増される、即ち、より弱化 の度合の強い関数が達成される。ここで、50≦V。< 100=V \*\*\*\*\*\*\*\*\*の値は、適度な(中位の)グローバ ル分散を良く示すものであることがわかった。高いグロ ーパル分散値の場合には、V<sub>4</sub> > V<sub>20011311</sub> 及び関連ロ 10 分割したものを示す。 ーカルヒストグラム決定が、工個未満のローカルヒスト グラムがα V。。。。。。 より小さい分散値を有するケース をカバーするように増される。この場合には、ヒストグ ラムの関化の度合いがさらに増される。β=2というヒ ストグラム弱化パラメータは、α Vι。・ より小さい十分 な数の関連ローカルヒストグラムを有する國像に良く作 用し: $\beta = 0$ 、1というパラメータは、 $V_{i+1}$  ではなく αV·············より小さい十分な数の関連ローカルヒスト グラムを有する画像に良く作用し:8=0.0は、その 他の画像に良く作用するということがわかった。βの値 20 の変化は、ヒストグラムのフラットニングの効力の確実 性を減じること、そして従って、分散値を増すフラット ニング関数を弱化することを示す。あるポイントでは、 例外的な大きな分散値の場合、フラットニングがなくな る (8=0.0)。

【0043】本発明は、デジタルコンピュータ又はマイ クロプロセッサを動作するために、述べられた機能を達 成するアプリケーションソフトウェアを介して、又は、 最適な速度を適切に提供するハードウェア回路を介し て、又は、ソフトウェア及びハードウェアの或る組合せ 30 を介して達成されることができるということが疑いなく 理解されるであろう。

[0044] B = 0.00 f - X d, - COL f - Cに対して単純に画像のダイナミックレンジをストレッチ することによって増加されることができるということ が、疑いなく理解されるであろう。

[0045]

【発明の効果】本発明では、自然景観画像内のコントラ ストが改良され、画像の外観が向上される。

。図面の簡単な説明]

【図1】本発明を使用するシステムのプロック図であ

【図2】複製の目的で、線画像になされた例としての画 像を示す。

【図3】図2に関して得られたヒストグラムを示す。

【図4】例としてあげた図2の画像を複数のサブ画像に

【図5】画像をローカル領域に分割する別法を示す。

【図6】図2の各サブ画像に対するヒストグラムを示

【図7】図2の各サブ画像に対するヒストグラムを示

【図8】図2の各サブ関像に対するヒストグラムを示 ተ.

【図9】図2の各サブ画像に対するヒストグラムを示 ₫.

【図10】画像の関連ヒストグラムの選択を示す。

【図11】図10で示した決定処理から生じた関連ヒス トグラムを示す.

【図12】フィルタ関数によって処理した後の図11の 関連ヒストグラムを示す。

【図13】 画像の複製のために得られたTRCカーブを 示す。

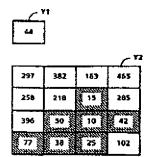
【図14】図13で示したTRCによって画像を処理し た後の画像ヒストグラムを示す。

【図15】本発明のプロセスのフローチャートを示す。

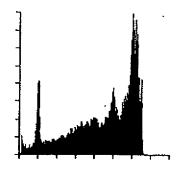
## 【符号の説明】

- 10 スキャナ
- 12 色空間変換器
- 14 自動画像改良器
- 16 TRC
- 18 ブリンタ、ディスプレイ
- 20 出力パッファ

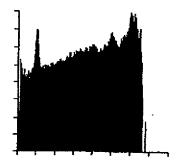
[図10]

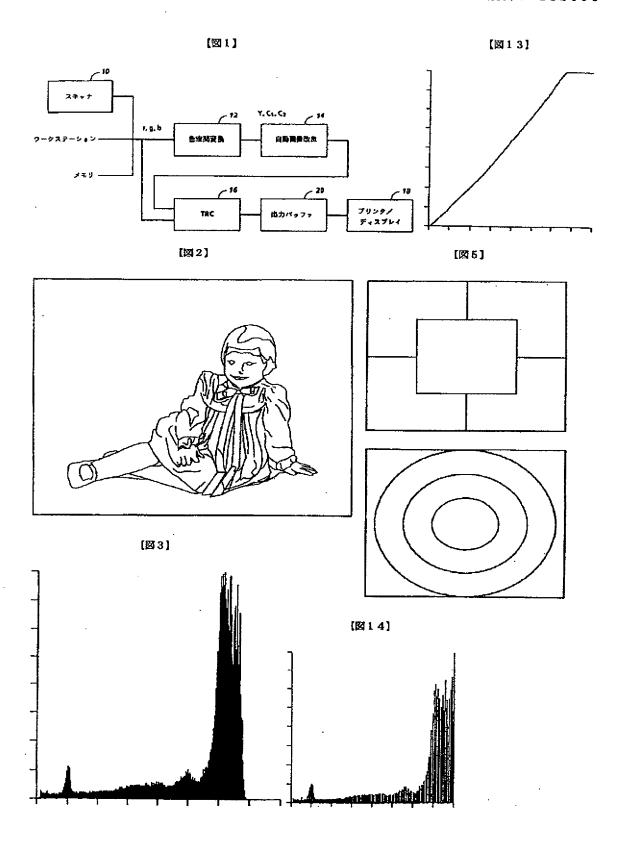


[図11]

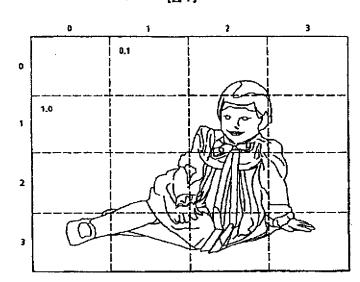


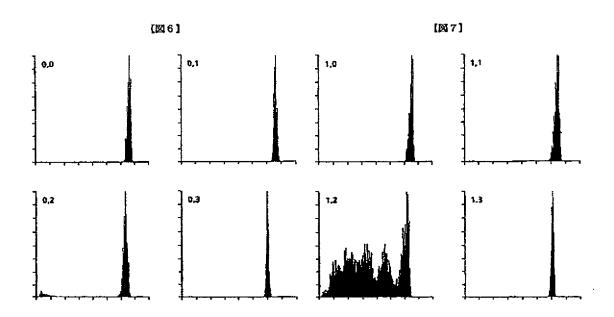
[图12]

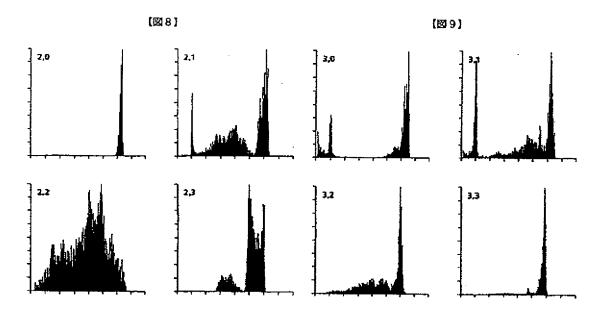




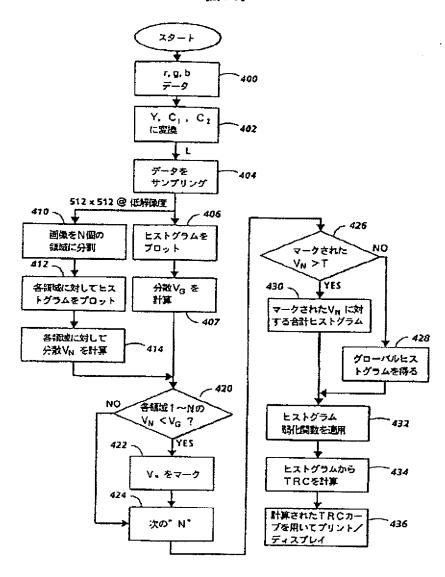
[図4]







[図15]



## フロントページの続き

(72)発明者 プライアン エル. ウォルドロン アメリカ合衆国 14526 ニューヨーク州 ペンフィールド ハイレッジ ドライヴ 65 (72)発明者 ウィリアム エイ.ファス アメリカ合衆国 14612 ニューヨーク州 ロチェスター ラッタ ロード 777